

geOrchestra

Le projet **geOrchestra** intègre les meilleurs composants cartographiques du web dans une Infrastructure de Données Spatiales riche en fonctionnalités, libre, interopérable et facilement réutilisable. Référencé par l'Adullact, **geOrchestra** propose une solution clef en main pour publier et partager vos données localisées sur intranet et internet.

une
Infrastructure de
Données Spatiales
interopérable
réutilisable
modulaire
libre

Un projet partenarial

Issu d'une démarche régionale associant Etat et Collectivités, le projet **geOrchestra** propose une couverture fonctionnelle répondant aux besoins d'un large spectre d'acteurs publics, et témoigne d'une volonté de mutualiser les développements par souci d'économie.

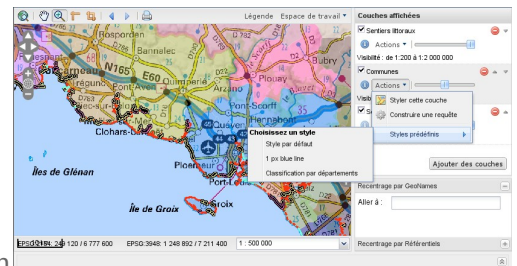
Un projet de logiciel libre

geOrchestra est un projet libre référencé sur la forge de l'Adullact. Son code est placé sous licence opensource et publié dans un dépôt librement accessible. La livraison de la première version permettra l'ouverture aux contributions.

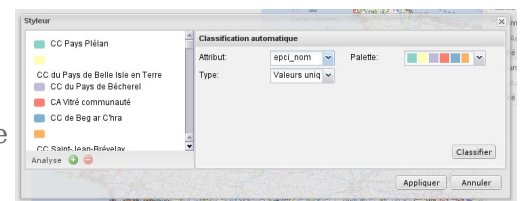
Des fonctionnalités avancées

geOrchestra propose à ses utilisateurs des fonctions allant au-delà de la consultation de cartes préformatées :

- au cœur du système, un **catalogue** des données
- un **site éditorial complet**, véritable espace collaboratif
- la **composition de cartes** en interrogeant les catalogues et en contactant des serveurs OGC distants
- le **stylage** d'une couche par valeur unique, classes de valeurs... et la réutilisation de ce style selon le standard *Styled Layer Descriptor*
- l'**import/export de cartes** au standard *Web Map Context*
- le **panier de téléchargement** de lots de données
- une **interface EDIGEO** permettant d'intégrer les données cadastrales
- un **service de géolocalisation**
- des **droits différenciés d'accès** aux lots de données et cartes



une interface ergonomique



le styleur permet de modifier la représentation d'une couche et de réaliser des analyses thématiques

Toutes ces fonctions sont accessibles depuis un simple navigateur web.

<http://www.georchestra.org/>

sept/déc. 2009
cartographie
site éditorial
extracteur
catalogue partiel
& ouverture du
code source

fév. 2010
catalogue complet
administration
fin de phase
développements

juin 2010
livraison finalisée

*une plate-forme
redistribuable
et aisément
hébergeable*

*un simple
navigateur web
pour l'utiliser*

*des modules
fonctionnels
réutilisables
styleur
requêteur
impression*

...

*geOrchestra
implémente
les normes
de l'OGC
WFS WFS-T
WMS WCS
SLD FE
CSW WMC*

...

*geOrchestra
contribue au
développement
de projets
libres*

*GeoNetwork
Openlayers
GeoServer
MapFish*

...

Des composants réutilisables

L'architecture de **geOrchestra** répond à des objectifs de modularité, de réutilisabilité, d'exploitabilité, d'interopérabilité et de performances. Elle est cohérente avec des référentiels techniques éprouvés (ACAI, DESCARTES).

Côté serveur, **geOrchestra** est développé en technologie **J2EE** et peut être hébergé aisément sur des serveurs d'application comme Tomcat, sur tous systèmes : Windows, Linux... Côté client, **geOrchestra** est compatible avec Internet Explorer, Firefox... sans plug-in.

Les fonctionnalités sont regroupées par **modules fonctionnels** faiblement couplés : catalogue, visualiseur, styleur... ce qui permet leur réutilisation dans d'autres projets.

Les services OGC au coeur de l'architecture

geOrchestra utilise systématiquement les interfaces spécifiées par l'OGC pour les dialogues internes et pour les échanges avec des sources externes. Il est ainsi possible d'étendre les capacités de la plate-forme avec des produits disposant d'interfaces OGC.

La contribution aux projets communautaires

geOrchestra doit ses capacités à des projets libres choisis pour leur dynamisme. Tout ajout de fonctionnalité se fait en relation avec la communauté pilotant le projet concerné.

- **GeoNetwork** supporte le catalogue des données. Placé au coeur de **geOrchestra**, le catalogue est exploité par tous ses composants comme par les systèmes partenaires.
geOrchestra contribue au projet GeoNetwork.

GeoNetwork, GPL v2 - <http://geonetwork-opensource.org/>

- **GeoServer** est le moteur cartographique chargé de la fabrication des cartes et de l'interrogation des données. GeoServer est l'implémentation de référence certifiée par l'OGC pour les normes WMS 1.1.1, WFS 1.0 et WCS 1.0.
geOrchestra contribue au projet GeoServer.

GeoServer, GNU GPL v2 - <http://geoserver.org/>

- **MapFish** est un cadre de conception d'applications alliant confort d'utilisation du web 2 et fonctionnalités cartographiques avancées. **geOrchestra contribue à MapFish.**

MapFish, GNU GPL v3 - <http://www.mapfish.org/>

OpenLayers supporte l'interface cartographique.
geOrchestra contribue au projet OpenLayers.

OpenLayers, BSD Copyright - <http://openlayers.org/>

- ... mais aussi **GeoWebCache, PostGIS, geoEXT...**

Pour en savoir plus...

- visitez la forge Adullact : <http://adullact.net/projects/georchestra>
- évaluez les fonctionnalités : <http://demo.georchestra.org/>
- contactez l'équipe projet : info@georchestra.org