

Connaître et exploiter le patrimoine de données - Niveau 2

Formation sur les fonctionnalités avancées du visualiseur

Objectifs visés par cette formation :

- **Styler une couche d'informations** en filtrant et/ou en adoptant ses propres codes couleur
- **Requêter une couche d'informations** en fonction de critères spatiaux et/ou alphanumériques

Pré-requis : préférer Firefox ou Google Chrome à Internet explorer
avoir effectué la formation sur le visualiseur niveau 1
avoir un login/mot de passe
connaître les informations descriptives de la couche d'informations

Licence du document :

Ce document est mis à disposition par [GéoBretagne](#) selon les termes de la [Licence Creative Commons Paternité - Partage à l'Identique 2.0 France](#).

Date	Version	Description	Auteur
07/03/11	V1	Version initiale du document de formation	L. Vinsonneau
03/08/11	V2	Compléments sur les alertes pour conditions numériques + mise à jour de copies d'écran	L. Vinsonneau
16/02/12	V3	Mise à jour nouvelle version PIGMA	L. Vinsonneau
25/05/12	V4	Nouveaux dvpts (mot-clé et téléchargement)	L. Vinsonneau
18/03/13	V5	Nouveau Visualiseur (avec Développements PIGMA)	L. Ecault
26/11/13	V5.1	Nouvelle connexion + suppression extracteur	L. Ecault
28/08/14	V5.2	Modification exercices	L. Ecault
14/04/15	V6	Nouveautés 14.12 + refonte exercices	L. Ecault
14/12/16	V7	Suppression du login obligatoire	L. Ecault

Sommaire

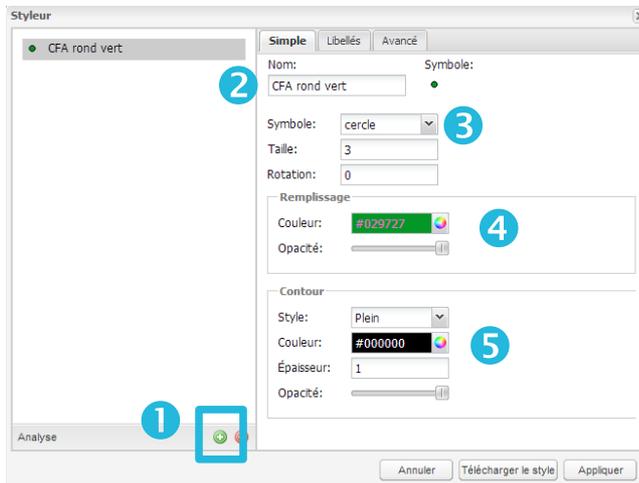
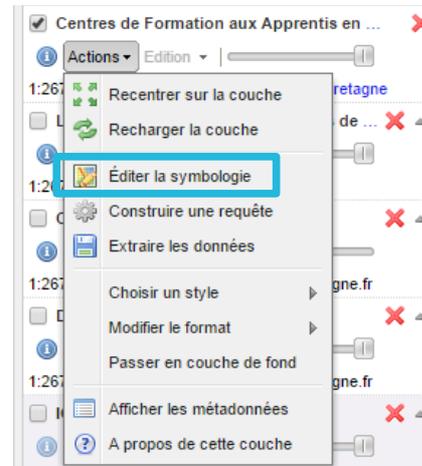
Styler une couche d'informations.....	3
Changer la symbologie sur l'ensemble de la couche :.....	3
Créer une analyse thématique.....	4
Filtrer la représentation d'une couche d'informations.....	5
Filtrage par seuil d'affichage.....	5
Filtrage par condition(s).....	5
Enregistrer un style.....	6
Exercices d'application :.....	6
Requêter une couche d'informations.....	8
Faire une requête sur des critères alphanumériques.....	8
Faire une requête sur des critères spatiaux.....	9
Combiner les critères alphanumériques et spatiaux.....	13
Exercices d'application :.....	13

Styler une couche d'informations

Changer la symbologie sur l'ensemble de la couche :

Pour agir sur le stylage de la couche, il faut cliquer sur le bouton « Actions » de la couche et ouvrir « Editer la symbologie ».

N.B : le bouton Édition est apparu. Il peut permettre dans certains cas d'éditer des couches directement dans GéoBretagne.



1 : clic sur le bouton « + »

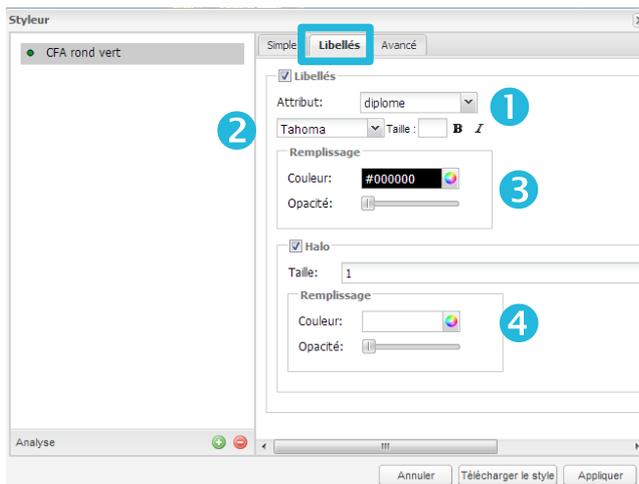
2 : saisie du nom du style de la couche qui apparaîtra dans la légende

3 : choix du type de symbole, de sa taille et éventuellement d'une valeur de rotation (en degrés)

4 : choix de la couleur du symbole et de sa transparence

5 : choix des éléments de représentation du contour du symbole

Nota : les éléments de représentation demandés dépendent du type de géométrie point, ligne ou polygone



En cliquant sur l'onglet « Libellés », on peut ajouter une couche d'étiquettes

1 : choix du champ de la table contenant les libellés

2 : choix concernant la police d'écriture qui décrira le libellé

3 : choix de la couleur du libellé et de sa transparence

4 : possibilité de paramétrer un halo autour du libellé

Pour prendre en compte ces modifications, il faut cliquer ensuite sur le bouton « Appliquer ».

Créer une analyse thématique

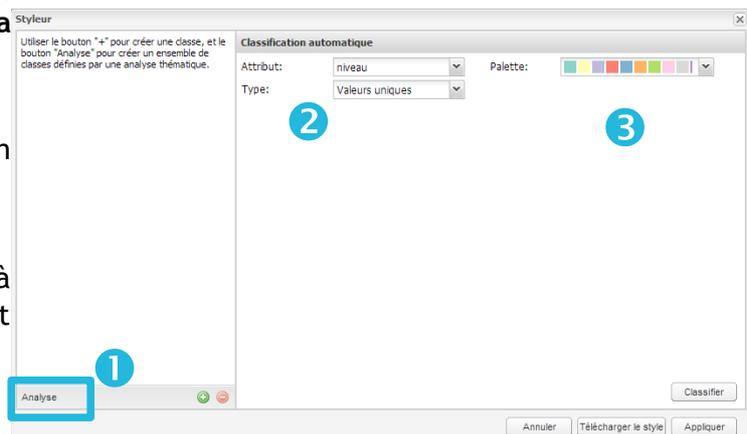
L'analyse thématique offre la possibilité de créer une légende différenciée en fonction de valeurs d'un champ descriptif de la couche d'informations.

On y accède toujours par le bouton « Actions » de la couche et « Editer la symbologie »

1 : On cliquera sur le bouton « Analyse »

2 : choix de l'attribut servant à différencier les éléments de la couche et de son type de représentation

3 : choix d'une palette de couleurs prédéfinie

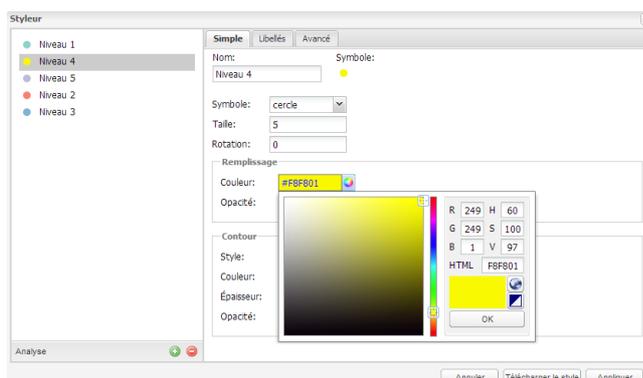


Types de représentation possible :

valeurs uniques : 1 symbologie pour chaque valeur (valable pour tout type de champs)

plages de couleurs : représentation par classes de rangement des valeurs (uniquement pour champs numériques)

symboles proportionnels : représentation par symboles proportionnels (uniquement pour champs numériques)

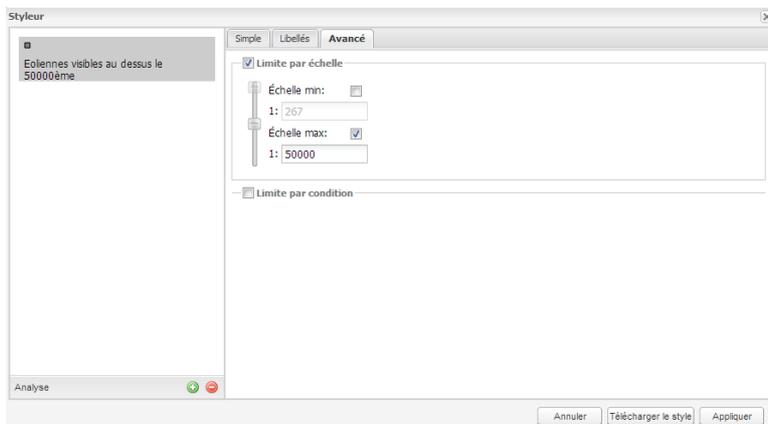


Chaque valeur du champ ou classe de valeur peut ensuite, individuellement, être renommée et paramétrée en choisissant un symbole, une taille, une couleur, etc.

Filtrer la représentation d'une couche d'informations

Il est possible de filtrer les informations d'une couche représentée par seuil d'affichage et/ou par une condition liée aux informations descriptives.

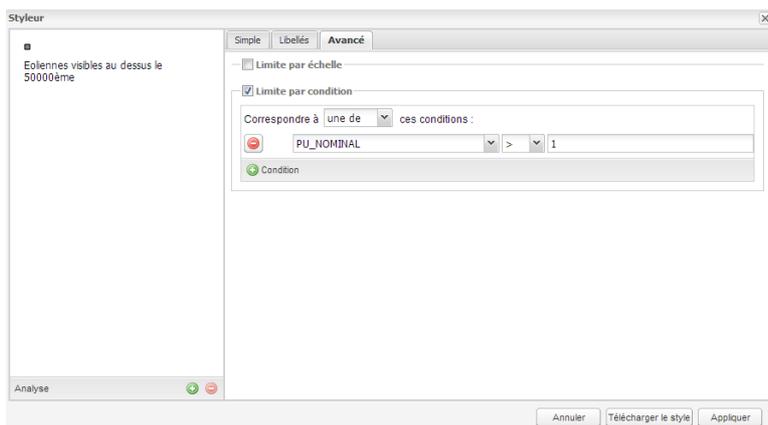
Filtrage par seuil d'affichage



Dans l'éditeur de symbologie, il faut choisir l'onglet « **Avancé** »

Cocher la case de « **Limite par échelle** » et entrer les valeurs min et/ou max souhaitée en visibilité

Filtrage par condition(s)



Dans l'éditeur de symbologie, il faut choisir l'onglet « **Avancé** »

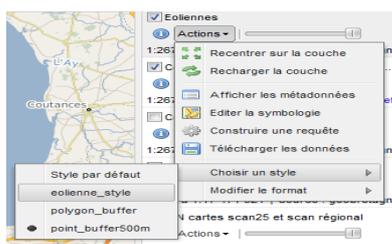
Cocher la case de « **Limite par condition** » et décrire la(es) limitation(s) souhaitée(s) en fonction des champs présents dans la couche



La condition émise est sensible à la casse et aux accents ! Il faut bien connaître les données pour les manipuler.

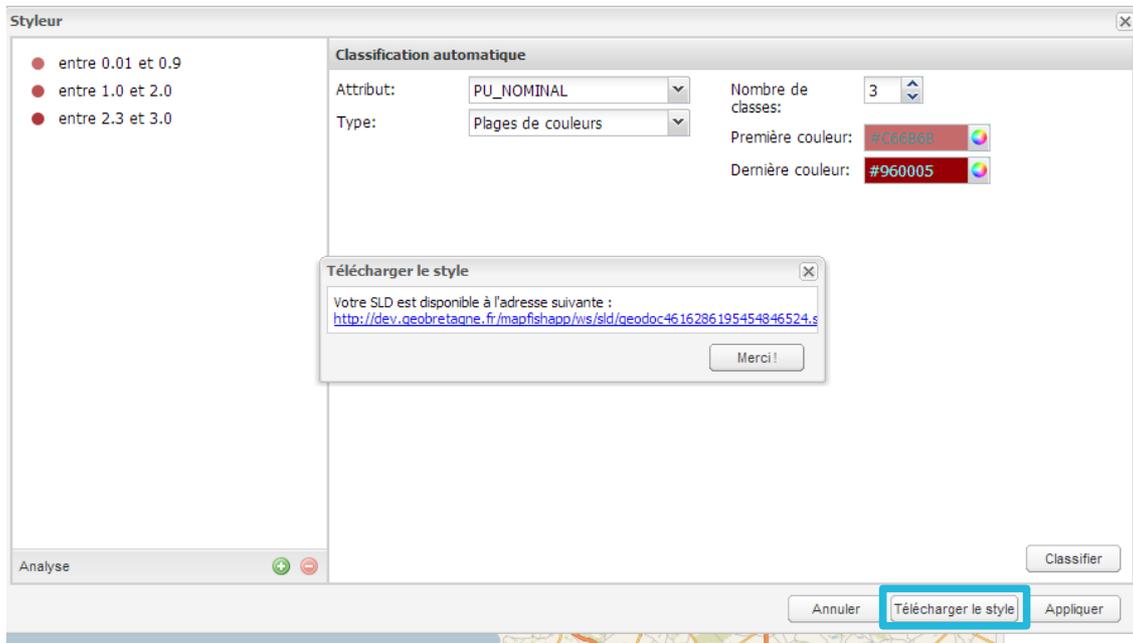
Nota : ces possibilités de stylage sont applicables sur toute couche servie en WFS (flux vecteur) mais ne pourront être réalisées sur des couches servies uniquement en WMS, qui sont par nature en flux « image ».

à tout moment, l'utilisateur peut revenir au style par défaut en cliquant sur le bouton « **Actions** » de la couche puis styles prédéfinis :



Enregistrer un style

Une fois le style préparé avec l'éditeur de style de GéoBretagne, vous avez la possibilité d'enregistrer ce style sous la forme d'un fichier xml au standard OGC SLD (Styled Layer Descriptor) en cliquant sur le bouton « Télécharger le style ».



Vous pourrez ainsi réutiliser ce style dans Qgis (<http://cms.geobretagne.fr/content/sous-qgis>) ainsi que l'envoyer aux administrateurs de GéoBretagne pour styler votre couche.

Exercices d'application :

- Passer la couche des gares TGV dans un symbole de triangle rose puis étiqueter sur le nom de la gare.



Reproduire la légende ci-dessous concernant courts de tennis en Bretagne par surface (couche Courts de tennis en Bretagne en 2009)

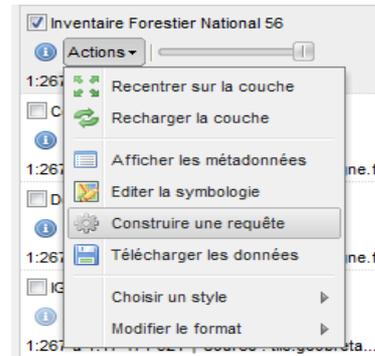


Requêter une couche d'informations

Faire une requête sur des critères alphanumériques

Faire une requête sur des critères alphanumériques consiste à utiliser les champs stockés dans une couche d'informations pour sélectionner les objets de cette couche selon des valeurs de ces champs (ex: superficie>20ha, type=naturel, etc.).

Pour faire une requête sur une couche, il faut cliquer sur le bouton « **Actions** » de la couche et ouvrir « **Construire une requête** »



- ① : ajout d'une ligne de condition
- ② : rédiger la condition en fonction des champs de la couche interrogée

Réitérer ① et ② autant de fois qu'il y a de condition(s)

- ③ : choix de la façon de combiner les conditions (« toutes les conditions », "aucune des conditions », « une des conditions »)

- ④ : Lancer la requête

Nota :

- La valeur du champ de la condition est sensible à la casse (ex. : « **Peupleraie** » peut marcher quand « **peupleraie** » ne marche pas). Il faudra donc bien connaître le contenu de la base avant de lancer la requête.

- Vous pouvez à tout moment supprimer une des conditions en cliquant sur l'outil « **sens interdit** » en face de la condition à effacer

Astuce : ne pas hésiter à user l'opérateur « contient » plutôt que « = » pour les champs caractères. Ex. *LIBELLE* «contient» *Peup* renverra le résultat de toutes les zones dont la valeur commence par Peup.



La condition émise est sensible à la casse et aux accents ! Il faut bien connaître les données pour les manipuler.

Après avoir lancé la requête, les éléments graphiques sont mis en surbrillance dans l'espace cartographique. Le résultat de la requête s'affiche en bas de l'écran :

INSEE_COM	COMMUNE	STATUT	SUPERFICIE	INSEE_ARR	INSEE_CANT	ID_BDCARTO	X_COMMUNE	Y_COMMUNE
35003	ANDOUILLE-NEUVILLE	Commune simple	1261	3	34	350000003	369404	6800013
35004	ANTRAIN	Chef-lieu de canton	931	1	01	350000004	369028	6827935
35007	AUBIGNE	Commune simple	220	3	34	350000007	356849	6810023
35011	BAILLE	Commune simple	523	1	36	350000011	376066	6815670
35019	BAZOUGES-LA-PEROUSE	Commune simple	5818	1	01	350000019	362072	6826386

5 Effacer 2 63 résultats Select Actions 3 4

1 : le clic sur un enregistrement sélectionné le met en évidence dans l'espace cartographique et réciproquement.

2 : visualisation du nombre d'enregistrements correspondant aux critères de recherche.

3 : gestion de la sous-sélection.

4 : actions avec possibilité de zoomer sur les entités sélectionnées, exporter en CSV le résultat de la requête ou d'enregistrer la géométrie pour une utilisation dans une autre requête (cf plus bas).

5 : effacement des résultats de la requête.

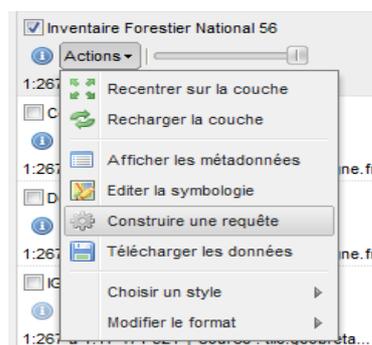


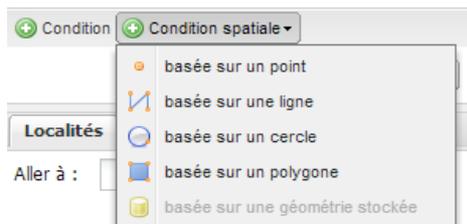
Nota : En cas de résultats de requête trop volumineux, le navigateur restreindra l'accès à un nombre limité d'enregistrements (environ 500)

Faire une requête sur des critères spatiaux

Faire une requête sur des critères spatiaux consiste à utiliser un objet dessiné à l'écran dans l'espace cartographique (point, ligne ou polygone) pour sélectionner les objets d'une couche selon des critères spatiaux (à l'intérieur de, intersection, contient, etc.)

Pour faire une requête sur une couche, il faut cliquer sur le bouton « Actions » de la couche et ouvrir « Construire une requête »



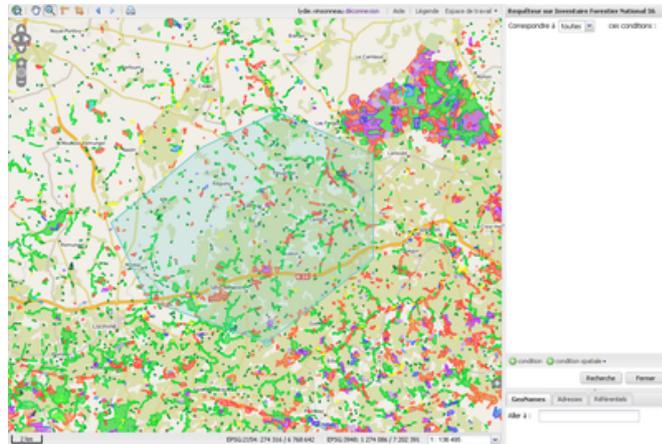


En bas de la fenêtre du requêteur, vous pouvez dérouler le menu concernant une **condition spatiale** en choisissant qu'elle soit dessinée sur la base d'un **point**, d'une **ligne**, d'un **cercle**, d'un **polygone**, ou d'une géométrie stockée s'il y a lieu.

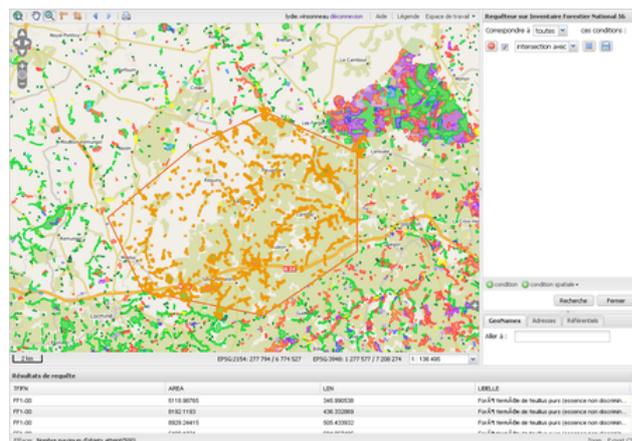
Ensuite, il suffit d'aller dessiner dans l'espace cartographique la géométrie retenue.

L'utilisateur sélectionne ensuite le mode de sélection retenue (« **intersection avec** », « **à l'intérieur de** », « **contient l'objet** ») en fonction de la géométrie de l'objet dessiné.

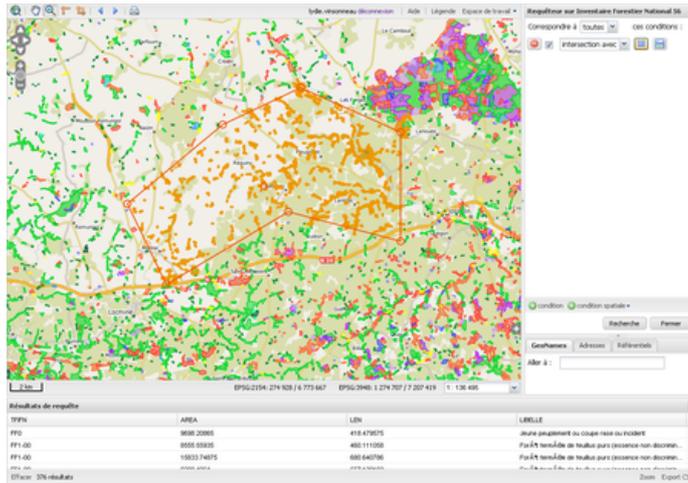
Cliquer ensuite sur « **Recherche** ».



Le **résultat de la requête** sur un critère spatial apparaît alors sous la forme des éléments mis en surbrillance dans l'espace cartographique et la liste des informations descriptives correspondantes dans le tableau en bas de l'écran.



Le bouton « **Modifier la géométrie** » permet de ré-intervenir sur les sommets de la géométrie afin de la modifier et de rejouer ainsi la requête sur la base de cette géométrie modifiée



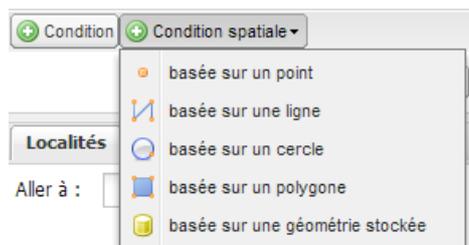
Pour ajouter un sommet dans la géométrie :
 se positionner sur le sommet en milieu de segment (en transparence orangée) et étirer en cliquant. Le point visé devient un sommet à part entière

Pour supprimer un sommet dans la géométrie : positionner la souris sur le sommet à supprimer et taper « suppr » sur le clavier



Le bouton « **Enregistrer la géométrie** » permet de conserver la géométrie pendant 30 jours dans votre navigateur.

Celle-ci pourra donc être réutilisée pendant ce laps de temps et avec le même navigateur sur cette couche ou toute autre couche d'informations.



L'item correspondant dans le menu déroulant de condition spatiale devient alors actif :

On a la possibilité également de faire une requête sur une

BDCARTO	X_COMMUNE	Y_COMMUNE
I000003	359404	6809012
I000004	369028	6827935
I000007	356849	
I000011	376066	
I000019	362072	

63 résultats | Select | Actions

géométrie extraite d'une autre couche.

Pour cela, faire une requête (ou une interrogation) sur une couche puis en bas à droite, cliquer sur Enregistrer la géométrie.

La géométrie est sauvegardée sur le navigateur comme vu ci-dessus.



Nota : De la même façon que pour les requêtes sur critères alphanumériques, en cas de résultat de requête trop volumineux, le navigateur restreindra l'accès à un nombre limité d'enregistrements (environ 500)

Combiner les critères alphanumériques et spatiaux

Les deux critères ci-avant explicités (alphanumériques et spatiaux) sont combinables en ajoutant les conditions ad'hoc.

Requêteur sur Inventaire Forestier National 56

Correspondre à ces conditions :

intersection avec

LIBELLE Peup*

Ex. recherche des polygones intersectant la géométrie donnée (condition spatiale) et dont le libellé est de type « Peupl », pour « Peupleraie » (condition alphanumérique).

Requêteur sur Inventaire Forestier National 56

Correspondre à ces conditions :

intersection avec

LIBELLE Peup*

condition condition spatiale

Recherche Fermer

GeoNames Adresses Référentiels

Aller à :

TFIN	AREA	LEN	LIBELLE
FP	5210.74835	362.331782	Peupleraie
FP	5809.16795	443.835387	Peupleraie
FP	5436.44265	329.855887	Peupleraie

Exercices d'application :

- Localiser une parcelle d'une surface donnée à partir d'une annonce immobilière
- Sélectionner les lycées publics situés dans un quartier prioritaire en Bretagne