

Socle commun

Les objets et la codification

La codification



Famille classé par réseaux, humides en premier puis sec. Puis le reste	Alphabet de base à la suite	un code pour dif le linéaire et le ponctuel	j'ai pris l'option de calculer 20 objets par sous type de famille, ça donne une marge pour rajouter des objets par famille
--	-----------------------------	---	--

	nom_famille	code_famille	code_type		num_rang				num_plage							
			lin/surf	pct	lin surface	pct surface	lin souterrain	pct souterrain								
1	Eau potable	A	L ou S (à voir)	P	*	*	0	20	21	40	41	60	0	60	60	
2	Eau pluviale	B			61	80	81	100	101	120	121	140	141	140	80	80
3	Eau usée	C			141	160	161	180	181	200	201	220	221	220	80	80
4	Unitaire	D			221	240	241	260	261	280	281	300	301	300	80	80
5	Chauffage	E			301	320	321	340	341	360	361	380	381	380	80	80
6	Electricité	F			381	400	401	420	421	440	441	460	461	460	80	80
7	Eclairage public	G			461	480	481	500	501	520	521	540	541	540	80	80
8	Signalisation verticale	H			541	560	561	580	581	600	601	620	621	620	80	80
9	Télécommunication	I			621	640	641	660	661	680	681	700	701	700	80	80
10	Gaz	J			*	*	701	720	721	740	741	760	761	760	60	60
11	Indéterminé	K			*	*	761	780	781	800	801	820	821	820	60	60
12	Voirie	L	L ou S	P	821	840	841	860	*	*	*	*	821	860	40	
13	Marquage au sol	M			861	880	881	900	*	*	*	*	*	861	900	40
14	Mobilier urbain	N			901	920	921	940	*	*	*	*	*	901	940	40
15	Nivellement	O			941	960	961	980	*	*	*	*	*	941	980	40
16	Voie ferrée	P			981	1000	1001	1020	*	*	*	*	*	981	1020	40
17	Transport	Q			1021	1040	1041	1060	1061	1080	1081	1100	1021	1100	80	80
18	Bâti	R			1101	1120	1121	1140	*	*	*	*	*	1101	1140	40
19	Clôture	S			1141	1160	1161	1180	*	*	*	*	*	1141	1180	40
20	jardin	T			1181	1200	1201	1220	*	*	*	*	*	1181	1220	40
21	Aménagement sportif	U			1221	1240	1241	1260	*	*	*	*	*	1221	1260	40
22	Propriété	V			1261	1280	1281	1300	*	*	*	*	*	1261	1300	40
23	Hydrographie	W			1301	1320	1321	1340	*	*	*	*	*	1301	1340	40
24	Ouvrage maritime	X			1341	1360	1361	1380	*	*	*	*	*	1341	1380	40
25	SIGT (système d'informations géographiques et topographiques)	Y					1500	1520	1521	1540						
26	Habillage	Z					1541	1560	1561	1580						

Code objet de type →

Lettre alphabet + lettre type objet + séparateur ('_') + numéro de rang

La codification

Famille classé par réseaux, humides en premier puis sec. Puis le reste		Alphabet de base à la suite		un code pour dif le linéaire et le ponctuel					
nom_famille	code_famille	code_type		calque					
		lin/surf	pct	Surface	souTerrain	Hachure	Info		
1	Eau potable	A	Lou S (à voir)	P	EAUPO_SCS	EAUPO_SCT		EAUPO_SCI	
2	Eau pluviale	B			EAUPL_SCS	EAUPL_SCT		EAUPL_SCI	
3	Eau usée	C			EAUUS_SCS	EAUUS_SCT		EAUUS_SCI	
4	Unitaire	D			UNITA_SCS	UNITA_SCT		UNITA_SCI	
5	Chauffage	E			CHAUF_SCS	CHAUF_SCT		CHAUF_SCI	
6	Electricité	F			ELECT_SCS	ELECT_SCT		ELECT_SCI	
7	Eclairage public	G			ECPUB_SCS	ECPUB_SCT		ECPUB_SCI	
8	Signalisation verticale	H			SIGNV_SCS	SIGNV_SCT		SIGNV_SCI	
9	Télécommunication	I			TELEC_SCS	TELEC_SCT		TELEC_SCI	
10	Gaz	J			GAZFL_SCS	GAZFL_SCT		GAZFL_SCI	
11	Indéterminé	K			INDET_SCS	INDET_SCT		INDET_SCI	
12	Voirie	L	Lou S	P	VOIRI_SCS		VOIRH_SCS	VOIRI_SCI	
13	Marquage au sol	M			MARQU_SCS		MARQH_SCS		
14	Mobilier urbain	N			MOBUR_SCS				
15	Nivellement	O			NIVEL_SCS				
16	Voie ferrée	P			VOIEF_SCS				
17	Transport	Q			TRANS_SCS	TRANS_SCT			
18	Bâti	R			BATIM_SCS		BATIH_SCS		
19	Clôture	S			CLOTU_SCS		CLOTH_SCS		
20	jardin	T			JARDI_SCS		JARDH_SCS		
21	Aménagement sportif	U			AMENA_SCS				
22	Propriété	V			PROPR_SCS				
23	Hydrographie	W			HYDRO_SCS				
24	Ouvrage maritime	X	OUVRA_SCS						
25	SIGT (système d'informations géographiques et topographiques)	Y					SIGTO_SCI (objet), SIGTA_SCI (altitude), SIGTM_SCI (matricule), SIGTR		
26	Habillage	Z					CARTO_SCI, HABIL_SCI		

Socle Commun Surface = SCS

Socle Commun souTerrain = SCT

Socle Commun Hachure = SCH

Socle Commun Info = SCI

Limitation de la longueur de caractère à 9 dans le nom des calques

La codification

Application en fonction des objets

	ID: AP_0001 NATURE: Bouche à clé FAMILLE: Eau potable CALQUE: EAUPO_SCS PCRS: AffleurantSymbolePCRS
--	---

Des attributs de blocs donnent les informations nécessaires pour les objets points

	ID: AP_0001 NATURE: Bouche à clé FAMILLE: Eau potable CALQUE: EAUPO_SCS PCRS: AffleurantSymbolePCRS
--	---

On les retrouve donc dans le bloc, le point d'insertion du Bloc (carré bleu), donneras le point dans la base SIG

Référence de bloc

Couleur	DuCalque
Calque	EAUPO_SCS
Type de ligne	Socle_Continu
Echelle du type d...	1.0000
Style de tracé	ParCouleur
Epaisseur de ligne	DuCalque
Transparence	DuCalque
Position X	3080.0492
Position Y	1908.2534
Position Z	0.0000
Echelle X	1.0000
Echelle Y	1.0000
Echelle Z	1.0000
Nom	AP_0001
Rotation	100.0000g
Unité de bloc	Mètres
Facteur d'unité	1.0000
ID	AP_0001
NATURE	Bouche à clé
FAMILLE	Eau potable
CALQUE	EAUPO_SCS
PCRS	AffleurantSymbolePCRS

La codification

Application en fonction des objets

	ID: LL_0829 NATURE: Bord de chaussée FAMILLE: Voirie CALQUE: VOIRI_SCS PCRS: LimiteVoiiePCRS
--	--

Dans le cas d'une ligne ou d'une surface, ça sera le type de ligne et le calque qui donneront une info.

Un plan bien réalisé, avec des objets positionnés dans les bonnes « cases » facilitent le travail du SIG

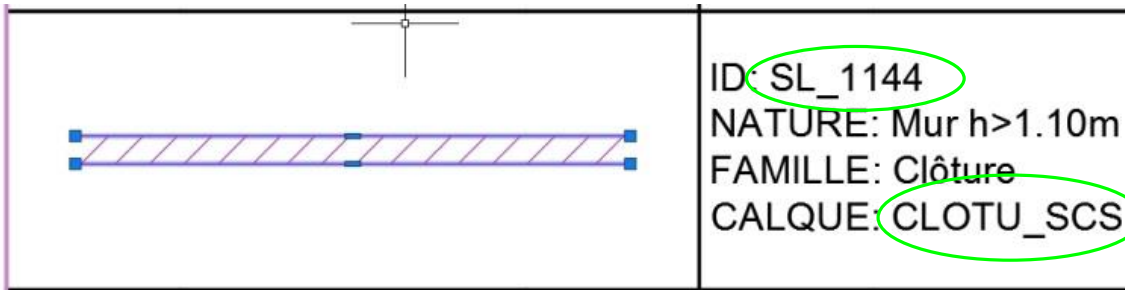
	ID: LL_0829 NATURE: Bord c FAMILLE: Voirie CALQUE: VOIRI PCRS: LimiteVoiS
--	---

Polyligne

- Couleur: DuCalque
- Calque: VOIRI_SCS
- Type de ligne: LL_0829
- Echelle du type d...: 1.0000
- Style de tracé: ParCouleur
- Epaisseur de ligne: DuCalque
- Transparence: DuCalque
- Largeur globale: 0.0000
- Fermé: Non
- Génération du ty...: Activé(e)

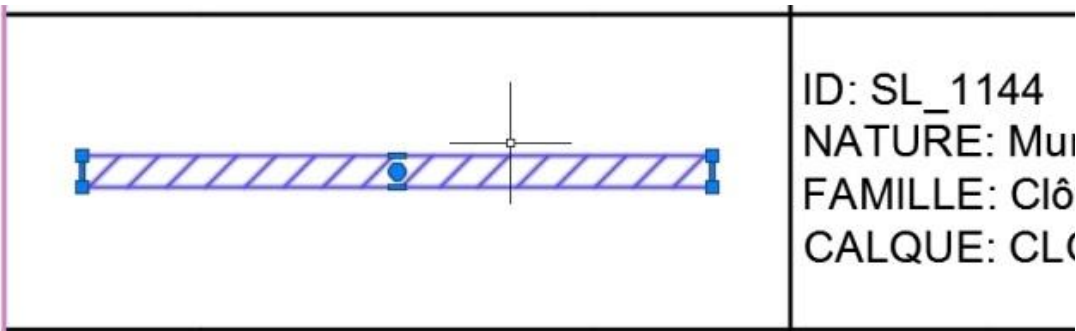
La codification

Application en fonction des objets



Couleur	DuCalque
Calque	CLOTU_SCS
Type de ligne	SL_1144
Echelle du type d...	1.0000
Style de tracé	ParCouleur
Épaisseur de ligne	DuCalque
Transparence	DuCalque
Largeur globale	0.0000
Fermé	Non
Génération du ty...	Activé(e)

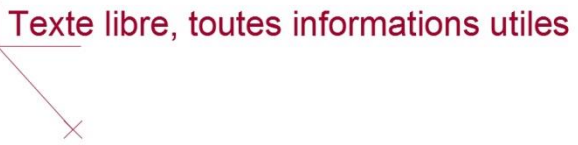
**Dans le cas de hachure, elles sont isolées sur des calques séparés.
Et ont le même identifiant que l'objet qui les concerne.**



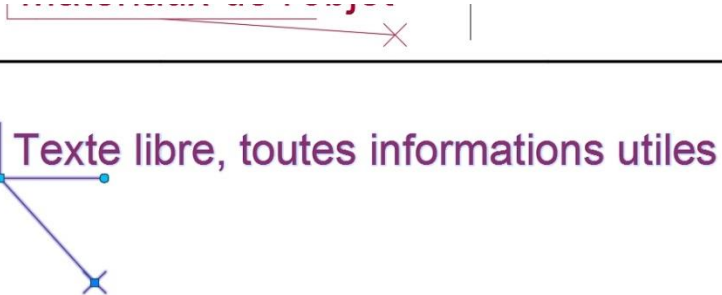
Couleur	DuCalque
Calque	CLOTH_SCS
Type	Personnalisées
Nom de motif	SL_1144
Annotatif	Non
Angle	100.0000g
Echelle	1.0000
Associatif	Non
Couleur d'arrière...	Aucun

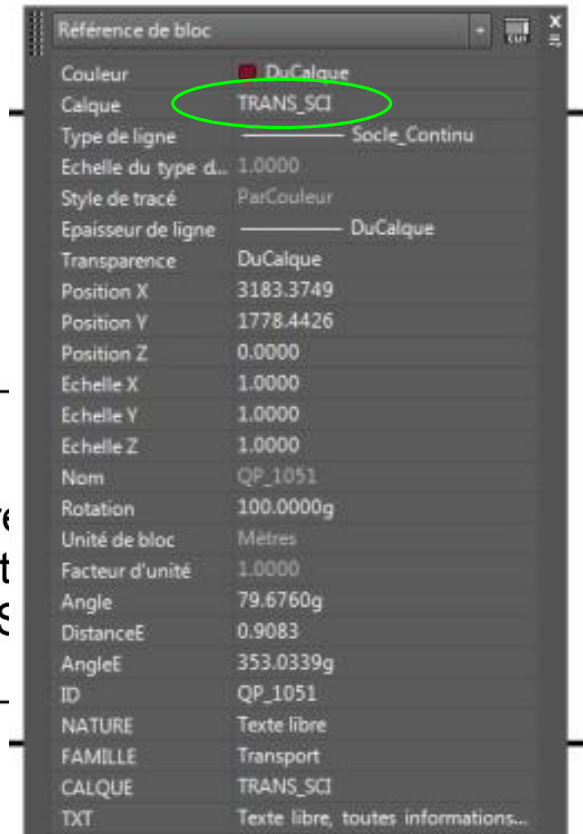
La codification

Application en fonction des objets

	ID: QP_1051 NATURE: Texte libre FAMILLE: Transport CALQUE: TRANS_SCI
--	--

Il n'y a pas de texte seul !!!
Dans le cas d'informations, ce sont des blocs dynamiques.
Donc positionnables pour une lecture du plan convenable.
Le point d'insertion permet de cibler l'objet renseigné
et donc de le remonter en SIG.
Il est placé aussi dans un calque spécifique

	ID: QP_1051 NATURE: Texte libre FAMILLE: Transport CALQUE: TRANS_S
---	---




La codification

Application en fonction des objets

Un exemple particulier, le bloc Point topo, il est « multi calques »
Pour pouvoir masquer les éléments indépendamment

The image shows a screenshot of a CAD software interface. On the left, a table lists block references. On the right, a dialog box titled 'Référence de bloc' displays the properties for the selected block.

	ID: YP_1521 NATURE: Point topo FAMILLE: SIGT CALQUE: SIGTO_SCI CALQUE_ALT: SIGTA_SCI CALQUE_MAT: SIGTM_SCI
	ID: YP_1522 NATURE: - FAMILLE: SIGT CALQUE: -
	ID: YP_1523 NATURE: -

Référence de bloc

- Couleur: DuCalque
- Calque: SIGTO_SCI
- Type de ligne: Socle_Continu
- Echelle du type d...: 1.0000
- Style de tracé: ParCouleur
- Epaisseur de ligne: DuCalque
- Transparence: DuCalque
- Position X: 3247.8093
- Position Y: 1741.9806
- Position Z: 0.0000
- Echelle X: 1.0000
- Echelle Y: 1.0000
- Echelle Z: 1.0000
- Nom: YP_1521
- Rotation: 100.0000g
- Unité de bloc: Mètres
- Facteur d'unité: 1.0000
- ID: YP_1521
- NATURE: Point topo
- FAMILLE: SIGT
- CALQUE: SIGTO_SCS
- CALQUE_ALT: SIGTA_SCS
- CALQUE_MAT: SIGTM_SCS
- ALT: 00.00
- MAT: XXX

Généralités

**Les lignes et surfaces du socle sont des éléments simples de dessin DAO:
Il n'y a que des lignes, des polylignes ouvertes ou fermées, arcs, cercles et points.**

Ils sont donc transposables facilement en base ligne, point, surface.

Le contrôle graphique est facilité du fait de la codification et des attributs de chaque objets.

**Tout style de trait qui est en dehors du socle peut facilement être détecté
idem pour les blocs, calques etc....**

Tout bloc manipulé aussi sera facilement détectable.

**Le socle, pour sa partie DAO autocad, est fourni avec l'ensemble des blocs en dossiers,
classés par famille, les fichiers styles de lignes et hachures, un fichier norme CAO du socle, et
un fichier gabarit**